



## Historiallisten aseiden ammunnan säännöt 1.5.2022

### 10 Turvallisuusmääräykset

1. Aseiden tulee olla aina lataamattomia, pesä tyhjä, makasiini tyhjä ja lipas irti, paitsi ampumasuorituksen aikana, kun lataamiseen annetaan lupa.
2. Aseen piipun tulee aina osoittaa turvalliseen suuntaan.
3. Sormen tulee olla pois liipaisimelta ja näkyvästi liipaisinkaaren ulkopuolella. Poikkeuksena ampumasuorituksen aikana tähdättäessä ja aseiden päästämiseksi vireestä.
4. Pitkien aseiden tulee olla kädessä, olalla, hihnassa tai asetelineessä piippu taivaalle osoittaen. Mikäli pitkä ase on pussissa tai laukussa, ei sitä tarvitse kuljettaa piippu taivaalle osoittaen.
5. Tupakointi on ampumapaikalla ehdottomasti kielletty.
6. Ennen tulikomentoa ei saa laukaista nalleja tai sankkia. Aseita ei saa varustaa sytytyspanoksella (sankkiruuti, nalli tai lunttu) ennenkuin ne on suunnattu kohti maalia.
7. Kaikkien aseiden tulee olla ilman sytytyspanosta ja sijoitettuna turvalliseen paikkaan väliaikaisen tulitauon aikana.
8. Kaikkien aseiden tulee olla lataamattomia "tuli seis"-merkin jälkeen tai ennenkuin poistutaan ampumapaikalta.
9. Radalle ei saa tuoda irtoruutia. Ruuti on oltava esipakatuissa kertalatauspakkauksissa. Sytytysruutia ei saa yhdessä säiliössä (tai pienessä ruutipullossa) olla enempää kuin 16 grammaa (250 grainia). Ruuti on pidettävä poissa auringonpaisteesta.
10. Perkussionallit ovat herkkiä ja vaarallisia. Ne on pidettävä poissa lämmöstä ja kipinöistä. Ampumapaikalle saa ottaa nalleja mukaan vain kilpailuissa tarvittavan määrän ja nallikotelo on pidettävä suljettuna ammunnan aikana.
11. Ladattaessa luoti on huolellisesti painettava aivan ruutiin kiinni jotta estetäisiin piipun vahingoittuminen.
12. Suojalasiin käyttö on pakollista. Ampumalaseja saa käyttää, värillisiä tai kirkkaita. Korjaavat linssit ovat sallittuja.
13. Ampujien ja toimitsijoiden pitää käyttää kuulosuojaimia.

### 20 Aseet

1. Samalla aseella saa osallistua samassa kilpailussa vain kerran joka lajiin. Poikkeuksena edellisestä voivat kansallisissa kilpailuissa saman perheen jäsenet käyttää samaa asetta samassa lajissa. Siitä on kuitenkin tiedotettava kilpailun järjestäjälle ilmoittautumisen yhteydessä.
2. Kaikkien kilpailuissa käytettyjen aseiden tulee olla yksityisomistuksessa.
3. Tähtäimissä ei sallita muita värejä kuin perusmetalli, musta tai valkoinen, poissulkien laji #404 Taskuase.

4. Mikäli aseessa on puolivirekynnys, sen tulee olla turvallisessa toimintakunnossa.
5. Kaikkien kilpailuissa käytettävien aseiden tulee olla yksityisomistuksessa

## **21 Alkuperäiset aseet**

Kaikki alkuperäiseen aseeseen tehdyt kilpailulliset muutokset, jotka tuhoavat historiallisen arvon, tekevät siitä sopimattoman käytettäväksi SAHS:n kilpailuissa.

## **100 Säännöt, lajit #301-#308, #401-#405, #501, #601, #602, #701**

### **110 Signaalit ja ratakomennot**

- |                         |            |                                 |
|-------------------------|------------|---------------------------------|
| a) Ampuma-aika alkaa:   | Tulta!     | Kaksi lyhyttä pillin vihellystä |
| b) Ampuma-aika päättyy: | Tuli seis! | Yksi pitkä vihellys             |

Pillinvihellyksien asemasta järjestäjä voi antaa signaalin erilaisella instrumentilla.

Ennen tulikomentoa aseita ei saa ladata. Poikkeuksena sarjatuliaselajeissa ladataan käskyllä "lataa ja varmista".

Aseiden on oltava lataamattomia "Tuli- seis" -komennolla.

Mahdolliset lataukset on tyhjennettävä ratatuomarin valvonnassa.

Huom! Asetta ei saa laittaa pois ennen kuin ratatuomari on sen tarkistanut tyhjäksi.

## **120 Taulut**

ISSF/SAL pistoolitaulu

Tauluihin tehdään seuraavat merkinnät

- vasen yläkulma: erän numero
- oikea yläkulma: taulun numero
- vasen alakulma: ampujan numero
- oikea alakulma: lajin numero

Ampujan nimi, seura tai maa ei saa millään tunnistettavalla tavalla olla näkyvissä taulussa.

Jokaisen laukauksen pistemäärä ja saavutettu tulos sekä taulutuomarin nimikirjaimet tulee merkitä selkeästi oikeaan alakulmaan tai tulokorttiin.

## 130 Tulosten laskeminen

Kilpailuissa, joissa käytetään kahta taulua, on sallittu seitsemän (7) osumaa toisessa ja kuusi (6) osumaa toisessa taulussa. Jos taulussa on enemmän kuin seitsemän (7) osumaa parhaat ylimääräiset osumat lasketaan ohiammutuiksi.

Esimerkki:

taulu 1 (8 osumaa): 10, 9, 9, 9, 9, 9, 8, 7 (pois paras osuma 10)

taulu 2 (5 osumaa): 10, 9, 9, 9, 8

tulos: 9, 9, 9, 9, 9, 8, 7, 10, 9, 9, 9, 8 = 90

Luodinreiän keskikohdan pitää olla vähintään keskiviivalla ollakseen numero-arvoltaan parempi osuma.

Toisen ampujan tauluun osunut laukaus tulee ilmoittaa ratatuomarille ja se lasketaan ohiammutuksi. Tunnistettu toisen ampujan ampuma osuma merkitään tauluun ja sitä ei lasketa tulokseen.

Jos tulos on tasan, voittaa se ampuja, jolla on enemmän kympejä, yhdeksikköjä jne. Jos tulos on tasan näinkin laskettaessa, voittaa se, jolla kymmenestä laukauksesta laskettuna taulun keskipisteen ja huonoimman laukauksen keskipisteen välinen etäisyys on lyhin. Jos näin ei saada eroa syntymään, mitataan etäisyys seuraavaksi huonoimman laukauksen ja taulun keskipisteen välillä jne. (Tarvittaessa kaikki 10 laukausta voidaan käydä läpi ja kolme tuloslaskusta pois jätettyä osumaa otetaan huomioon vain jos tulos on vieläkin tasan.)

Sijat neljä eteenpäin voidaan ratkaista laskemalla kympejä, yhdeksikköjä jne. Jos tulos on edelleen sama, sijoitetaan ampujat samalle sijaluvulle aakkosjärjestyksessä. Vastaava määrä sijalukuja jätetään vapaaksi ennen seuraava sijalukua.

## 140 Muut ammunnan säännöt

Makuu-, polvi- ja pystyasento ovat kuten ISSF:n säännöissä on määritelty, mutta hihnan käyttö on kaikissa asennoissa sallittu.

## 150 Lataukset

Vain tehdasvalmisteinen mustaruuti sallitaan.

Lataaminen on suoritettava etukäteen mitatuista kertapakkauksista.

Sankkiruutia saa olla yhdessä ruutipullossa enintään 16 grammaa (250 grainia).

Muovisia välitulppia ei sallita missään kilpailuissa. Välitulppien on oltava paperia, kangasta, huopaa tms.

Luotien tulee olla alkuperäisen muotoisia asetyypin mukaan.

## **200 Säännöt, lajit, joissa mitataan aika erikseen**

### **210 Signaalit ja ratakomennot**

"Load And Make Ready"

Kilpailija lataa ja varmistaa aseensa.

"Are You Ready?"

Jos kilpailija ei ole valmis, sanoo "ei ole" tai "not ready". Jos valmis, nyökäyttää tai sanoo "valmis" merkiksi. Jos ei ilmaise valmiutta mitenkään, tuomari tulkitsee sen valmiiksi.

"Standby"

Lähtömerkki seuraa 1-4 sekunnin kuluttua.

Lähtömerkki

Kilpailijalle annettava ajanottolaitteen summeri suorituksen aloittamiseksi.

"If Finished, Unload And Show Clear"

Jos kilpailija on lopettanut ampumisen, tulee hänen laskea aseensa ja esittää se ratatuomarin tarkastettavaksi, piippu osoitettuna ampumasuuntaan, lipas irti, lukko auki ja patruunapesä tyhjä.

"If Clear, Hammer Down, Open Action"

Kilpailija päästää aseensa vireestä. Siirtää aseensa turvalliseen paikkaan.

## **220 Taulut**

Voidaan käyttää IDPA-, IPSC- tai SRA-tauluja, ISSF/SAL pistoolitauluja, sekä metallimaaleja.

IDPA, IPSC ja SRA-tauluissa on A / -0 -osuma-alue, C / -1 osuma-alue, sekä D / -3 osuma-alue.

Vaadittavien osumien määrä per taulu määrätään. Metallimaaleissa kaatuminen vastaa osumaa.

Metallimaalien tulos merkitään ensimmäisen taulun alareunaan.

## 230 Tulosten laskeminen

Suorituksesta mitataan kokonaisaika, lähtömerkistä viimeiseen laukaukseen.

Luodinreiän tulee rikkoa osuma-alueen raja ollakseen parempi osuma.

Osumista lisätään aikaan sakkoa seuraavasti.

A / -0 osuma :	0 s, ei sakkoa
C / -1 osuma :	0,5 s
D / -3 osuma :	1,5 s
Puuttuva osuma :	5 s

Kaatonut metallimaali vastaa A / -0 osumaa

Jos käytetään ISSF/SAL pistoolitauluja, sakko lasketaan seuraavasti.

10 : 0 s, ei sakkoa
9 : 0,1 s
8 : 0,2 s
7 : 0,3 s
6 : 0,4 s
5 : 0,5 s
4 : 0,6 s
3 : 0,7 s
2 : 0,8 s
1 : 0,9 s
Puuttuva osuma : 5 s

Voittava tulos on se, jolla on nopein kokonaisaika.

Jos kokonaisaika on sama, voittaa se ampuja, jolla on enemmän A / -0 osumia, C / -1 osumia, D / -3 osumia, jne.

## 240 Muut ammunnan säännöt

Alkuasento seisten, aseeseen perään tulee koskettaa kilpailijaa lonkan tasalla, piippu ampumasuuntaan maanpinnan suuntaisena ja sormet liipaisinkaaren ulkopuolella.

## **250 Patruunat ja lataukset**

Käytetään vastaavia patruunoita, kuin kyseisissä aseissa tyypillisesti käytettiin tai niitä vastaavia latauksia. Normaalipaineisia pistoolinpatruunoita, vaatimus ei ole korkeampipaineiset konepistoolinpatruunat.

## **300 Kiväärilajit**

301 Takaaladattava mustaruutikivääri

ampuma-asento: pysty

etäisyys: 100 m

laukauksia: 13, joista 10 parasta lasketaan

ampuma-aika: 30 minuuttia

302 Piilukkomusketti Miquelet

ampuma-asento: pysty

etäisyys: 50 m

laukauksia: 13, joista 10 parasta lasketaan

ampuma-aika: 30 minuuttia

303 Nallilukkokivääri Vetterli

ampuma-asento: pysty

etäisyys: 50 m

laukauksia: 13, joista 10 parasta lasketaan

ampuma-aika: 30 minuuttia

304 Sotilaskivääri 100 vuotta

sotilaskäytössä olleet kiväärit, jotka ovat alkuperäisiä ja yli sadan (100) vuoden ikäisiä. (Vuonna 2022 hyväksytään 1921 tai ennen valmistetut aseet.)

ampuma-asento: makuu

etäisyys: 100 m

laukauksia: 13, joista 10 parasta lasketaan

ampuma-aika: 30 minuuttia

305 Sotilaskivääri 50 vuotta

sotilaskäytössä olleet kiväärit, jotka ovat alkuperäisiä ja yli viisikymmentä (50) vuotta vanhoja. (vuonna 2022 hyväksytään 1971 tai ennen valmistetut aseet.)

ampuma-asento: makuu

etäisyys: 100 m

laukauksia: 13, joista 10 parasta lasketaan

ampuma-aika: 30 minuuttia

#### 306 Sotilaskivääri, 6+7

sotilaskäytössä olleet kiväärit, jotka ovat alkuperäisiä, ja valmistettu 1945 tai ennen.

ampuma-asento: polvi ja pysty

etäisyys: 100 m

laukauksia: 13, joista 10 parasta lasketaan

ampuma-aika: 30 minuuttia

#### 307 Sotilaskiikarikivääri

sotilaskäytössä olleet kiväärit, jotka ovat alkuperäisiä ja valmistettu 1945 tai ennen. Aseessa saa olla kyseisen aikakauden alkuperäinen kiikari, joka sekkin on valmistettu 1945 tai ennen.

ampuma-asento: makuu

etäisyys: 200 m

laukauksia: 13, joista 10 parasta lasketaan

ampuma-aika: 30 minuuttia

#### 308 Ilmakivääri

kaliiperin alaraja on 0,30 tuumaa.

ampuma-asento: pysty

etäisyys: 100 m

laukauksia: 13, joista 10 parasta lasketaan

ampuma-aika: 30 minuuttia

### **400 Pistoolilajit**

#### 401 Takaaladattava mustaruutipistooli

takaaladattavat mustaruutipistoolit ja takaaladattavat mustaruutirevolverit

ampuma-asento: pysty, yhdellä kädellä

etäisyys: 25 m

laukauksia: 13, joista 10 parasta lasketaan

ampuma-aika: 30 minuuttia

#### 402 Nallilukkorevolveri

nallilukkoiset mustaruutirevolverit

ampuma-asento: pysty, yhdellä kädellä

etäisyys: 25 m

laukauksia: 13, joista 10 parasta lasketaan

ampuma-aika: 30 minuuttia

#### 403 Sotilaspistooli

sotilaskäytössä olleet pistoolit ja revolverit, jotka ovat alkuperäisiä ja valmistettu 1945 tai ennen.

ampuma-asento: pysty, yhdellä kädellä

etäisyys: 25 m

laukauksia: 13, joista 10 parasta lasketaan

ampuma-aika: 30 minuuttia

#### 404 Taskuase

voimassa olevan aselain mukaiset taskuaseet, pistoolit ja revolverit

ampuma-asento: pysty, yhdellä kädellä

etäisyys: 25 m

laukauksia: 13, joista 10 parasta lasketaan

ampuma-aika: 30 minuuttia

#### 405 Liivintaskuase

pistoolit ja revolverit, jotka mahtuvat ampumakunnossa puolikkaaseen taskuaseen laatikkoon (130 x 90 mm).

ampuma-asento: pysty, yhdellä kädellä

etäisyys: 25 m

laukauksia: 13, joista 10 parasta lasketaan

ampuma-aika: 30 minuuttia

### 500 Konepistoolilajit

#### 501 Konepistooli, 5+5+5

sotilaskäytössä olleet konepistoolit, jotka ovat alkuperäisiä ja valmistettu 1945 tai ennen.

ampuma-asento: makuu, polvi ja pysty, jokaisen asennonvaihdon yhteydessä myös lippaanvaihto

etäisyys: 100 m

laukauksia: 15 (5+5+5), joista 10 parasta lasketaan, Lipastus tehdään kolmeen lippaaseen, 5 patruunaa kuhunkin.

ampuma-aika: 1 min, johon sisältyvät asennon- ja lippaanvaihdot.

#### 502 Konepistooli #2

sotilaskäytössä olleet konepistoolit, jotka ovat alkuperäisiä ja valmistettu 1945 tai ennen.

ampuma-asento: pysty

etäisyys: 10 m ja 25 m

laukauksia: min. 5+4+4+4

ampuma-aika: mitataan aika erikseen

Lähtö ase varmistettuna. Ammuttaessa vaihdin on oltava sarjatulella.

Ammutaan 10 m:stä 5 metallimaalia. Pakollinen lippaanvaihto. 25 m:stä ammutaan 3 taulua, joista lasketaan 4 parasta osumaa kustakin.

### 600 Pikakiväärilajit

#### 601 Pikakivääri, 5+5+5

sotilaskäytössä olleet pikakiväärit, jotka ovat alkuperäisiä ja valmistettu 1945 tai ennen. Aseessa oltava alkuperäinen etutuki.



ampuma-asento: makuu

etäisyys: 100 m

laukauksia: 15, joista 10 parasta lasketaan, Lipastus tehdään kolmeen lippaaseen, 5 patruunaa kuhunkin.

ampuma-aika: 1 min, johon sisältyvät asennon- ja lippaanvaihdot.

**602 Pikakivääri 20**

sotilaskäytössä olleet pikakiväärit, jotka ovat alkuperäisiä ja valmistettu 1945 tai ennen. Aseessa oltava alkuperäinen etutuki.

ampuma-asento: makuu

etäisyys: 100 m

laukauksia: 30, joista 20 parasta lasketaan

ampuma-aika: 20 s

Lähtö ase varmistettuna. Ammuttaessa vaihdin on oltava sarjatulella.

## **700 Konekiväärilajit**

**701 Konekivääri**

sotilaskäytössä olleet konekiväärit, jotka ovat alkuperäisiä ja valmistettu 1945 tai ennen. Alkuperäinen etutuki tai jalusta.

ampuma-asento: vapaa

etäisyys: 100 m

laukauksia: 30, joista 20 parasta lasketaan

ampuma-aika: 20 s

Lähtö ase varmistettuna. Ammuttaessa vaihdin on oltava sarjatulella.